



Assimiler les principes du dessin du corps humain par la pratique

S'exercer au dessin du corps humain

Richard Kielbasa

Table des matières

1 Le dessin.....	1-1	
1.1 Deux façons de traiter le dessin	1-1	
1.2 Origine du document.....	1-1	
1.3 Aspects cognitifs.....	1-1	
1.4 Quelques concepts	1-2	
1.5 Savoir-faire à acquérir	1-2	
1.5.1 <i>Découvrir le plaisir du crayon</i>	1-2	
1.5.2 <i>Apprendre à voir la vérité</i>	1-2	
1.5.3 <i>Directions et relations</i>	1-2	
1.5.4 <i>Proportions</i>	1-3	
1.5.5 <i>Penser les formes en 3D</i>	1-3	
1.5.6 <i>Recouvrements et perspective</i>	1-3	
1.5.7 <i>Tout-ensemble</i>	1-3	
1.5.8 <i>La lumière</i>	1-3	
1.5.9 <i>Idéalisation par facettes (ou par plans)</i>	1-4	
1.5.10 <i>Textures et matières</i>	1-4	
1.5.11 <i>Langage des formes</i>	1-4	
1.6 Pourquoi s'intéresser à la morphologie ?	1-4	
2 Le corps humain	2-1	
2.1 Comment mener un dessin de figure ?	2-1	
2.1.1 <i>Observation</i>	2-1	
2.1.2 <i>Attitude, aplomb, dichotomie</i>	2-2	
2.1.3 <i>L'armature</i>	2-4	
2.1.4 <i>Des enveloppes au raffinement des contours</i>	2-5	
2.1.5 <i>Contrôle par les relations</i>	2-5	
2.1.6 <i>Modelé</i>	2-6	
2.1.7 <i>Remarques</i>	2-6	
2.1.8 <i>Suite du dessin</i>	2-6	
2.1.9 <i>Et après</i>	2-6	
2.2 La lumière exprime les volumes.....	2-7	
2.2.1 <i>Lumière et éclairage</i>	2-7	
2.2.2 <i>Rôle des valeurs</i>	2-8	
2.2.3 <i>Lisibilité des formes</i>	2-9	
2.3 Penser les formes par volumes	2-10	
2.3.1 <i>Pourquoi penser par volumes ?</i>	2-10	
2.3.2 <i>Le corps humain</i>	2-10	
2.3.3 <i>Invariants de premier degré de la figure humaine</i>	2-11	
2.3.4 <i>Invariants de second degré de la figure humaine</i>	2-13	
2.3.5 <i>Assimiler les formes</i>	2-13	
3 Les séances sur le corps humain	3-1	
3.1 SÉANCE 1	3-1	
3.1.1 <i>Buste</i>	3-1	
3.1.2 <i>La cuisse</i>	3-3	
3.1.3 <i>Épaules et buste</i>	3-4	
3.1.4 <i>Lumière et volumes</i>	3-5	
3.2 SÉANCE 2	3-9	
3.2.1 <i>Construction-idéalisation</i>	3-9	
3.2.2 <i>La construction par ajout d'éléments</i>	3-10	
3.2.3 <i>Travaux aboutis</i>	3-10	
3.2.4 <i>Organisation des poses</i>	3-10	
3.2.5 <i>Ombres lumières – contraste</i>	3-11	
3.3 SÉANCE 3	3-13	
3.3.1 <i>-Vision 2D</i>	3-13	
3.3.2 <i>Accrocher les détails</i>	3-14	
3.3.3 <i>Fermer les volumes pour mieux les sentir</i>	3-15	
3.3.4 <i>Assemblage et recouvrements</i>	3-18	
3.4 SÉANCE 4	3-21	
3.4.1 <i>Travailler bassin et membres inférieurs</i>	3-22	
3.4.2 <i>Les courbes naturelles</i>	3-24	
3.4.3 <i>Les membres inférieurs</i>	3-25	
3.4.4 <i>Le raccordement cuisses bassin</i>	3-27	
3.4.5 <i>Spécificités féminines</i>	3-29	
3.4.6 <i>Reprise sur le buste</i>	3-32	
3.5 SÉANCE 5	3-35	
3.5.1 <i>Dessins de groupes</i>	3-35	
3.5.2 <i>Plis et draperies</i>	3-39	
3.6 SÉANCE 6	3-41	
3.6.1 <i>Membre inférieur</i>	3-41	

3.6.2	<i>Membre supérieur</i>	3-45	5.4.1	<i>Le visage</i>	5-22
3.6.3	<i>Récapitulation : construction avant modélisé</i>	3-49	5.4.2	<i>Arcade sourcilière</i>	5-25
3.7	SÉANCE 7	3-58	5.4.3	<i>Éléments du visage</i>	5-30
3.7.1	<i>Le buste</i>	3-58	5.4.4	<i>Nez</i>	5-31
3.7.2	<i>Le raccord bassin -cuisses</i>	3-72	5.4.5	<i>Oreilles</i>	5-32
3.7.3	<i>Cuisses et jambes</i>	3-76	5.4.6	<i>Yeux</i>	5-36
3.7.4	<i>Exemples complets</i>	3-81	5.4.7	<i>Lèvres</i>	5-42
3.7.5	<i>Encore la jambe</i>	3-92	5.4.8	<i>La tête expressive</i>	5-43
4	La tête	4-1	5.5	SÉANCE 5	5-49
4.1	La tête et le portrait	4-1	5.5.1	<i>Construction et facettes</i>	5-51
4.2	Modélisation de la tête humaine	4-1	5.6	SÉANCE 6	5-57
4.2.1	<i>Volume général</i>	4-1	5.6.1	<i>Retour sur la lumière</i>	5-59
4.2.2	<i>Les accessoires de la tête</i>	4-2	5.6.2	<i>La tête</i>	5-62
4.2.3	<i>Canons de proportions</i>	4-2	5.6.3	<i>Détails du visage</i>	5-66
4.2.4	<i>Modèles par facettes</i>	4-4	6	Compléments	6-1
4.2.5	<i>La tête est reliée au buste par le cou</i>	4-5	6.1	Aide-mémoire morphologique	6-1
4.2.6	<i>Différences féminines/masculines</i>	4-6	6.2	Technique du dessin de contour	6-4
4.2.7	<i>La tête sous diverses angles et orientations</i>	4-6	6.3	Termes utilisés dans ce document	6-5
4.3	Détail des accessoires de la tête	4-7			
4.3.1	<i>Les oreilles</i>	4-7			
4.3.2	<i>Les yeux</i>	4-7			
4.3.3	<i>Les lèvres</i>	4-8			
5	Séances sur la tête humaine	5-1			
5.1	SÉANCE 1	5-1			
5.1.1	<i>Bouche, nez, gorge</i>	5-6			
5.1.2	<i>Structure approfondie du cou</i>	5-7			
5.1.3	<i>Construction du cou</i>	5-10			
5.1.4	<i>Facettes du visage</i>	5-11			
5.2	SÉANCE 2	5-11			
5.2.1	<i>Canons de la tête</i>	5-12			
5.2.2	<i>Mouvements de la tête</i>	5-15			
5.2.3	<i>Le rôle du trapèze</i>	5-16			
5.3	SÉANCE 3	5-17			
5.3.1	<i>Modélisé de la tête</i>	5-20			
5.4	SÉANCE 4	5-22			

Modifié le 1er juin 2014
 Imprimé le dimanche 1er juin 2014

